



Tekst łatwy
do czytania
i zrozumienia

Materiały ćwiczeniowe



Jak poprawić zdjęcia w edytorze grafiki rastrowej

Zajęcia z informatyki w branżowej szkole I stopnia

Małgorzata Łukasik



Minister
Edukacji i Nauki



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

Materiały edukacyjne/ćwiczeniowe dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną opracowano w ramach zadania zleconego i dofinansowanego przez Ministra Edukacji i Nauki pod nazwą „**Czytam i wiem – tekst łatwy do czytania i zrozumienia w szkole. Opracowanie i upowszechnienie materiałów edukacyjnych i ćwiczeniowych w wersji łatwej do czytania i zrozumienia, instrukcji dotyczącej ich tworzenia i wykorzystania w pracy z uczniami oraz rekomendacji dotyczących wdrożenia rozwiązań w praktykę szkolną**”.

Materiały edukacyjne i ćwiczeniowe zostały opracowane zgodnie z podstawą programową kształcenia ogólnego dla branżowej szkoły I stopnia.

Zadanie zrealizowało:



Polskie Stowarzyszenie na rzecz Osób
z Niepełnosprawnością Intelektualną
ul. Głogowa 2b
02-369 Warszawa

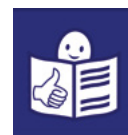


Wsparcie autorki przez Zespół ds. tekstu łatwego
do czytania i zrozumienia:

| | |
|---------------------------------|---|
| Specjalistka ds. tekstu łatwego | Ewa Zajączkowska |
| Konsultacja i redakcja | Barbara Ewa Abramowska Karolina Makowiecka |
| Konsultacja dostępności | Justyna Kozak |
| Projekt okładki i ilustracje | Elżbieta Grądziel |
| Skład i łamanie | MONDI Plus Sp. z o.o. |

Rok opracowania 2021

ISBN 978-83-66940-68-0



Część 1: Edytor zdjęć grafiki rastrowej

1. Uzupełnij zdanie.

Edytor służy do poprawy

2. Podkreśl właściwe odpowiedzi.

W edytorze zdjęć można:

- kadrować
- planować
- retuszować
- zwiększać głośność.

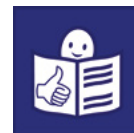
3. Odpowiedz na pytanie.

Co to znaczy kadrować?

Odpowiedź:

4. Zaznacz, które zdanie jest prawdziwe, a które fałszywe.

| | Prawda | Fałsz |
|---|--------|-------|
| Retuszować oznacza poprawiać zdjęcie. | | |
| Filtrować oznacza wybierać zdjęcia. | | |
| Kadrować oznacza wybierać fragment zdjęcia. | | |



5. Uzupełnij zdania.

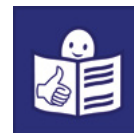
- 1) Grafika rastrowa to zapisany za pomocą pikseli.
- 2) Najmniejszy element na monitorze to
- 3) Obraz cyfrowy w postaci pliku to
- 4) Pole obrazu, który widzimy w aparacie to
- 5) Rozdzielczość bitmapy to liczba pikseli w i obrazu.
- 6) Głębina kolorów to liczba w pikselu.

6. Kolega chce zapisać w komputerze wasze nowe zdjęcie.

Nie wie jak to zrobić. Napisz mu instrukcję.

Skorzystaj z materiału edukacyjnego. Uzupełnij brakujące wyrazy.

- 1) Naciśnij przycisk myszy i najedź na zdjęcie.
- 2) Na ekranie monitora pojawi się z poleceniami.
- 3) Wybierz ikonkę
- 4) Wybierz folder docelowy i go.
- 5) Kliknij zdjęcie.



7. Gdzie możemy przechowywać dokumenty cyfrowe?

- a)
- b)

8. Podkreśl prawidłowe odpowiedzi.

a) Czy na dysk google musimy się zalogować?

- tak
- nie

a) Co się stanie ze zdjęciem jeżeli go nie zapiszesz i wyłączysz komputer?

- zdjęcie zniknie
- zdjęcie pozostanie w pamięci komputera.

Część 2: Zastosowanie grafiki rastrowej

1. Co jest przykładem zastosowania grafiki rastrowej.

Podkreśl prawidłową odpowiedź.

- a) ikony
- b) komiksy
- c) zdjęcia
- d) logo



2. Co się stanie jak powiększysz obraz rastrowy?

Podkreśl właściwą odpowiedź.

a) Powiększenie obrazu rastrowego zwiększy liczbę widocznych szczegółów.

b) Po powiększeniu obrazu rastrowego zobaczysz pojedyncze piksele.

3. Co robi się za pomocą grafiki rastrowej? Podkreśl właściwe odpowiedzi.

– billboardy

– kolorowe grafiki na samochody i plandeki

– naklejki i nalepki z prezentacją zdjęciową

– ulotki, katalogi, foldery

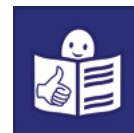
– kalendarze, biwuary, plakaty reklamowe

– kolorowe oznaczenia na gadżetach reklamowych.

Część 3: Programy do poprawy zdjęć

1. Zaznacz, które zdanie jest prawdziwe, a które fałszywe.

| | Prawda | Fałsz |
|--|--------|-------|
| Corel PhotoPaint to program do odtwarzania muzyki. | | |
| Krita to program do nagrywania filmów. | | |
| Adobe Photoshop to program do obróbki grafiki rastrowej. | | |



2. Wpisz **X** poniżej dobrych odpowiedzi.

Do obróbki zdjęć w grafice rastrowej służy program:

| | | | | |
|-------|-------|------|------------|-------------------|
| Excel | Krita | Word | PowerPoint | Ulead PhotoImpact |
| | | | | |

3. Do czego wykorzystasz program GIMP?

Podkreśl właściwą odpowiedź.

- a) do obróbki zdjęć
- b) do zapisywania plików
- c) do zapisywania zdjęć.

Część 4: Zalety i wady grafiki rastrowej.

1. Wymień zalety grafiki rastrowej.

-
-
-



2. Wymień wady grafiki rastrowej.

-
-
-

3. Odpowiedz na pytania. Zakreśl prawidłowe odpowiedzi.

a) Czy można łatwo przestać mailem obraz w grafice rastrowej?

tak

nie

b) Czy powiększanie zdjęć w grafice rastrowej zmienia ostrość?

tak

nie

Jeśli tak, wyjaśnij co się zmienia:

.....